

3D Tasarım ve Yapay Zeka Destekli Etkileşimli Sistemler Eğitimi

Tarih: 01/01/2026

Kontenjan: 15

Ücret Durumu: Ücretsiz

Program Tanıtımı

3D Tasarım ve Yapay Zeka Destekli Etkileşimli Sistemler Eğitimi; 3 boyutlu modelleme, oyun motorlarıyla geliştirme, artırılmış ve sanal gerçeklik teknolojileri, interaktif sahne tasarımı ve 3D üretim süreçlerinde uzmanlık kazandırmayı hedefleyen kapsamlı bir teknik eğitim programıdır. Eğitimi tamamlayan katılımcılar; oyun motorlarında geliştirme yapabilen, AR/VR içerikleri üretebilen ve 3D modelleme ile prototip süreçlerine hâkim nitelikli geliştiriciler olarak yetişir.

Kimler Katılabilir?

- 18–35 yaş arası gençler
- En az lise mezunu olanlar
- 3D tasarım ve AR/VR teknolojilerine ilgi duyanlar
- Oyun geliştirme, interaktif sistemler veya üretim süreçlerine ilgi duyanlar
- Teknik ve yaratıcı alanlarda kariyer hedefleyenler

Eğitimde Neler Öğreneceksiniz?

3 Boyutlu Modelleme ve Sahne Tasarımı

- 3ds Max ile 3D modelleme temelleri
- Nesne oluşturma, kaplama, ışık ve kamera ayarları
- Animasyon ve sahne düzenleme teknikleri

Oyun Motorlarına Giriş (Unity & Unreal Engine)

- Unity ve Unreal Engine arayüz kullanımı
- Sanal sahne oluşturma
- Oyun mekaniği geliştirme
- Etkileşimli nesne tasarımı

Programlama Temelleri (C & C#)

- Oyun motorlarında temel C ve C# kodlama
- Nesne etkileşimleri, hareket, tetikleyiciler
- UI (arayüz) oluşturma, input sistemleri

AR (Artırılmış Gerçeklik) ve VR (Sanal Gerçeklik) Teknolojileri

- AR içerik üretimi
- VR sahne tasarımı
- Kamera, ışık ve kullanıcı deneyimi odaklı uygulamalar
- Etkileşimli AR/VR projeleri geliştirme

Unreal Engine ile Gelişmiş Sanal Sahne Çalışmaları

- Blueprint sistemi ile görsel programlama
- Fizik tabanlı etkileşimler
- Işıklandırma, materyal, animasyon ayarları

Unity ile Oyun ve Uygulama Geliştirme

- Karakter modelleme ve animasyon
- UI tasarımı ve menü oluşturma
- Input sistemleri ve oyun mantığı geliştirme

3D Yazıcı ile Üretim ve Prototipleme

- 3 boyutlu modelleri baskıya hazırlama
- Filament ve baskı ayarları
- Sanal ortamda tasarlanan nesnelerin fiziksel prototiplerini üretme

Proje Tabanlı Uygulamalar

- Takım çalışması ile proje geliştirme
- AR/VR uygulaması veya oyun prototipi oluşturma
- Uygulamalı tasarım ve geliştirme süreçleri

Yapay Zeka Araçları

- 1. Üretken Yapay Zeka (Generative AI)**
 - Metin: ChatGPT, Claude, Gemini
 - Görsel: Midjourney, DALL·E, Stable Diffusion
 - Video: Runway, Pika Labs, Sora
 - Ses/Speech: ElevenLabs, Coqui, Whisper
- 2. Model ve Veri Araçları**
 - Veri hazırlama: Excel AI, Notion AI, Datasette, Kaggle
 - Model oluşturma (no-code / low-code): Lobe, Teachable Machine, Forefront
 - Analiz araçları: ChatGPT Advanced Data Analysis, Colab, Jupyter
- 3. Entegrasyon ve Otomasyon Araçları**
 - Workflow/otomasyon: Zapier AI, Make, n8n
 - Chatbot/uygulama üretimi: GPTs, Microsoft Copilot Studio, Rasa
 - Kod üretimi: GitHub Copilot, Cursor

Program Süresi

- **Toplam:** 400 Saat

- **Eğitim Günleri:** Hafta içi
 - **Eğitim Saatleri:** 09.00 – 16.00
 - Uygulamalı eğitim ağırlıklı, proje ve atölye tabanlı öğretim.
-

Kurs Sonunda

Bu eğitimi başarıyla tamamlayan katılımcılar:

- ✓ 3 boyutlu modelleme yapabilir
- ✓ Unity ve Unreal Engine ile oyun ve sanal sahneler tasarlayabilir
- ✓ AR/VR uygulamaları geliştirebilir
- ✓ C ve C# ile temel kodlama ve etkileşimli sistemler oluşturabilir
- ✓ 3D yazıcı kullanarak fiziksel prototip üretebilir
- ✓ Yapay zekayı içerik üretimi, modelleme ve uygulamalara entegre edebilir

Katılımcılara ERTEV Başarı Belgesi verilir.

Bilgi ve Başvuru

Web: www.ertev.org

Telefon: +90 507 980 20 76

Adres: Demirtaş Dumlupınar OSB, 1. Nilüfer Sk. No:5, 16369, 16245 Alaşar OSB / Osmangazi / Bursa